



Compétences Clés du numérique : Initiation

Contenus qui seront adaptés selon le niveau et l'analyse des besoins de chacun

Prérequis : Français niveau A2
Durée : 10 jours (60h)

Contenus

Publics

Toute personne désirant acquérir les compétences de base pour l'utilisation des outils : ordinateur, smartphone et/ou tablette.

Les objectifs généraux

- Dépasser son appréhension face aux outils numériques
- Découvrir les environnements Windows et Android
- Utiliser les fonctions de base d'un ordinateur et d'un smartphone

Les objectifs opérationnels

- Découvrir le fonctionnement de l'ordinateur et ses éléments
- Apprendre à créer et partager un contenu
- Être en capacité d'avoir une utilisation plus autonome de ses propres outils numériques (PC, smartphone ou tablette)

Méthode et outils pédagogiques

- La primauté revient aux exercices pratiques entrecoupés d'apports théoriques
- Matériel : Ordinateurs portables, connexion 4G, tablettes et vidéoprojecteur
- Révision grâce à l'application GO-ON

Partie 1 : Découverte du matériel

- a) Les différents éléments de l'ordinateur
- b) Les différents éléments du smartphone ou de la tablette
- c) Maîtriser le clavier
- d) Télécharger une application
- e) Désinstaller une application

Partie 2 : Internet

- a) Se connecter au wifi
- b) Faire une recherche sur Google et Youtube
- c) Utiliser Google Maps
- d) Utiliser l'application Tous Anticovid
- e) Créer un compte et utiliser Doctolib
- f) Utiliser des applications pour la mobilité (calculateur Oûra, Sncf Connect, Blablacar...)
- g) Envoyer un mail avec un pièce jointe
- h) Savoir télécharger un fichier

Partie 3 : Utiliser l'ordinateur

- a) Créer un dossier, un fichier
- b) Comprendre l'arborescence d'un ordinateur
- c) Savoir classer dans un ordinateur et retrouver ses fichiers
- d) Maîtriser le copier/coller

Partie 4 : Créer un texte

- a) Technique de base du traitement de texte
- b) Rédiger un courrier
- c) Enregistrer en PDF